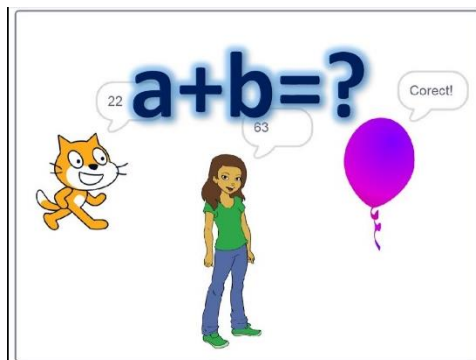


## Tutoriale pentru Scratch

### 1. [Adunarea a două numere aleatorii în Scratch](#)

Realizarea, pas cu pas, a unei aplicații în Scratch, utilă pentru a-i ajuta pe cei mici să învețe adunarea a două numere cuprinse între 0 și 100.



### 2. [Realizarea unei scenete cu dialog](#)



O idee de a pune în scenă o nuvelă / piesă / banc ... Personajele vorbesc și interacționează între ele.

### 3. [Adunarea a două fracții în Scratch](#)

- ✓ Adunarea a două fracții oarecare în Scratch
- ✓ Algoritmul lui Euclid cu scăderi repetate
- ✓ Cel mai mare divizor comun (cmmdc)
- ✓ Cel mai mic multiplu comun (cmmmc)





4. [Giga Nano Pico - Structuri de control \(liniară, alternativă și repetitivă\)](#)

Să se realizeze un scenariu Scratch – poveste în care 3 prieteni, Giga, Nano și Pico doresc să afle care dintre ei are este cel mai înalt. Se vor crea 3 personaje (Giga, Nano și Pico). Se vor realiza 3 variabile, pentru înălțimea fiecăruia. (numite giga, nano și pico). Se vor introduce de la tastatură valorile celor 3 variabile. Se va insera un fundal. Folosind o structură alternativă, se va realiza una din următoarele acțiuni:

- Dacă Giga este cel mai înalt, acesta va sări în sus și va reveni la poziția inițială.
- Dacă Nano este cel mai înalt, acesta își va schimba culoarea cu 50%.
- Dacă Pico este cel mai înalt și înălțimea sa este mai mare de 150 atunci va spune "Eu sunt cel mai înalt, am", pico, "centimetri". Dacă nu are mai mult de 150 atunci va spune "Eu sunt cel mai mare, dar sunt piticel".



5. [Mystery Case PUZZLE in SCRATCH](#)

Make a puzzle like in Mystery Case Files - Madame Fate game



*Click here*  
→

6. [PICASSO in Scratch](#)



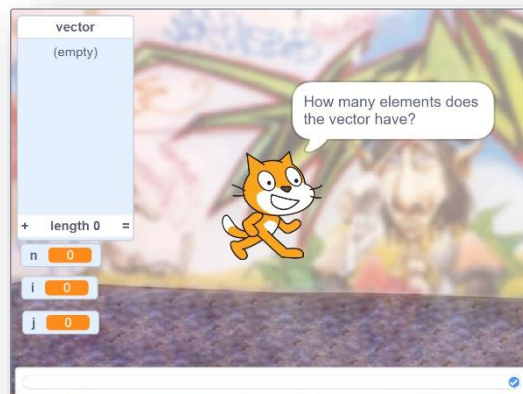
*Click here*  
→

*Click here*  
→

7. [Sortarea unui vector în SCRATCH](#)

Algoritmul de "sortare prin selecție" verifică fiecare număr iar pe cel mai mic îl pune la început. Următorul număr după  $v[1]$  este cel mai mic dintre celelalte rămase dar mai mare decât  $v[1]$ . Pasul se repetă până se termină de sortat.

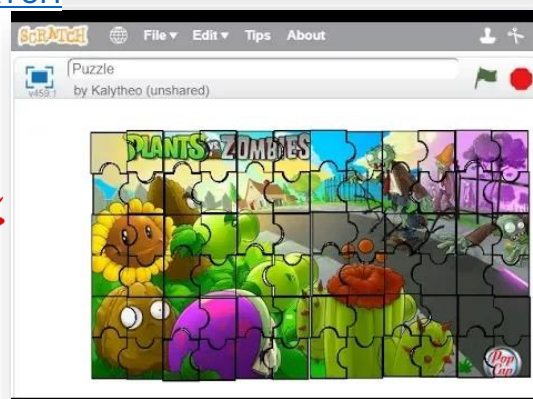
*Click here*  
→



*Click here*  
→

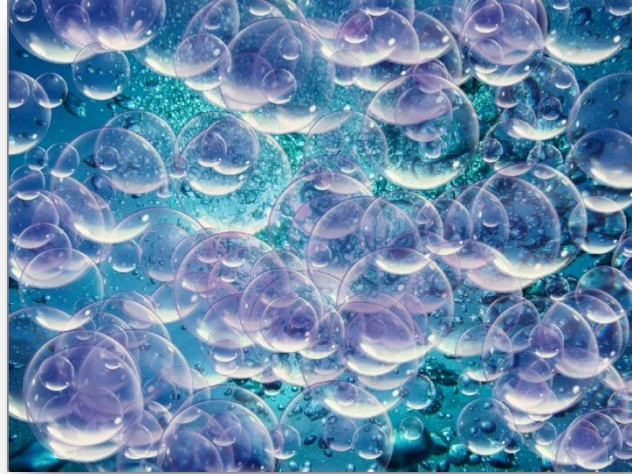
8. [Puzzle in SCRATCH](#)

*Click here*  
→



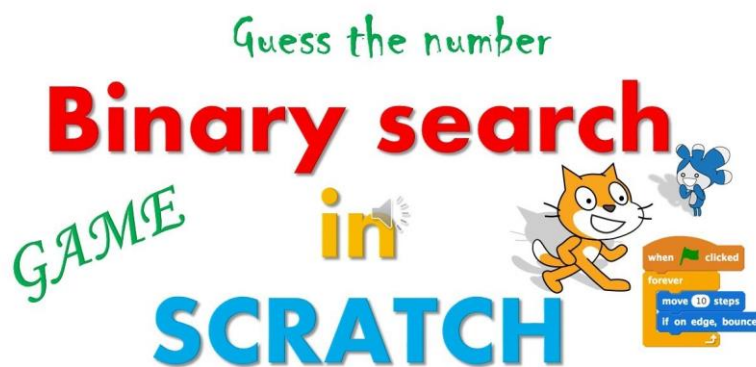
9. [Scratch - Bubble effect](#)

Relaxation with water, bubbles and music



10. [Binary Search in SCRATCH - Game](#)

The player thinks of a natural number between 1 and 10000, and the main character in Scratch (a wizard) proposes a number equal to the number in the middle of the interval. If the number has been guessed, the player clicks on the guess button. If the number that was thought is smaller than the number proposed by the computer, the player presses the smaller button, otherwise press the bigger button. Depending on the player's option, the search continues on the left or right of the range.



[Mai multe tutoriale găsiți pe canalul meu de Youtube cu numele \*\*Kalytheo\*\*.](#)