

## **Subiectul II (30 de puncte)**

Pentru fiecare dintre itemii 1 și 2 scrieți pe foaia de examen litera care corespunde răspunsului corect.



**Scrieti pe foaia de examen răspunsul pentru fiecare dintre cerintele următoare.**

3. Un graf neorientat cu 5 noduri, numerotate de la 1 la 5, conține următoarele muchii: [1,2], [1,3], [2,3], [2,5], [3,4], [3,5], [4,5]. Eliminați din acest graf numărul necesar de muchii astfel încât graful parțial rezultat să fie arbore. Considerând că acest arbore are ca rădăcină vârful 5, care este vectorul cu legături „de tip tată” corespunzător ? (6p.)

4. Un graf neorientat cu 5 noduri, numerotate de la 1 la 5, este reprezentat prin liste de adiacență alăturate. Transformați acest graf într-un graf orientat prin înlocuirea fiecărei muchii cu exact un arc, astfel încât în graful orientat care rezultă să existe cel puțin un drum de la orice nod  $x$  până la orice nod  $y$ , ( $x \neq y$ ). Scrieți reprezentarea grafului orientat pe care l-ați construit, prin liste de adiacență. (6p.)

5. Scrieți un program în limbajul C/C++ care citește de la tastatură un singur sir format din cel mult 20 de caractere care reprezintă numele și prenumele unei persoane. Între nume și prenume se află un număr oarecare de caractere spațiu (cel puțin unul). Atât numele cât și prenumele sunt formate numai din litere ale alfabetului englez. Programul construiește în memorie și afișează pe ecran un al doilea sir de caractere, care să conțină prenumele, urmat de exact un spațiu și apoi numele din sirul citit inițial.

**Exemplu:** dacă se citește sirul:  
**Popescu Vasile**  
 se va construi și apoi se va afișa pe ecran sirul  
**Vasile Popescu** (10p.)